



## REGULAMENTO LIGA SESC DE FREE FIRE - 2023.

### 1. APRESENTAÇÃO

O Cajuína Geek é uma ação de ocupação no Sesc Centro Cultural Piauí que visa fomentar a economia criativa do Universo Geek através de uma programação diversa e integrada que discuta, fortaleça e promova as categorias Geek Tech, Cult Geek e Gamer Geek, acessando os diversos públicos consumidores e empreendedores da cultura pop, dos gamers e das novas tecnologias reunindo os diversos circuitos existentes no Estado do Piauí.

Assim, o SESC/AR/PI com a missão de promover sua política cultural em conformidade com a diversidade cultural e o acesso aos direitos culturais, convoca equipes do Estado do Piauí, a se inscreverem para o campeonato **Liga Sesc de Free Fire 2023**, com o intuito de promover a integração, fomentar a prática de games e fortalecer a cena geek no Estado.

### 2. DA COMPETIÇÃO

**2.1** Este documento tem como finalidade reger a competição intitulada **Liga Sesc de Free Fire 2023**, que acontecerá de forma remota, na sua etapa classificatória, e presencial, na sua etapa final. A competição será promovida pelo SESC/AR/PI e coordenada pela empresa AMESCO.

**2.2** O que está estipulado neste documento será denominado como regras oficiais, as quais se aplicam a todas as equipes participantes. Ao realizar a inscrição, todos os participantes aceitam cumprir estas regras.

**2.3** A **Liga Sesc de Free Fire 2023** é um campeonato, disputado através de partidas de FREE FIRE na plataforma mobile, com a participação de jogadores obrigatoriamente residentes no Estado do Piauí. O Campeonato será realizado em formato squad (equipe), onde ocorrerá a fase de eliminatória para a fase presencial.

**2.4** Serão selecionados, para a etapa final, 12 (doze) equipes que disputarão pelas 3 (três) colocações finais. Essa etapa será realizada em caráter presencial no Sesc Cajuína na cidade de Teresina-PI.

**2.5** Este regulamento visa garantir a imparcialidade no tratamento dos participantes e dar ciência do cumprimento de todas as regras do campeonato; tratando especificamente da participação de equipes inscritas, bem como, das eventuais penalidades incidentes em caso de cometimento de infrações no curso da participação no campeonato.

**2.6** Os termos que definem e regem o relacionamento entre equipes e seus jogadores são de responsabilidade única e exclusiva dessas partes, de modo que, caso um jogador infrinja quaisquer regras do campeonato, as penalidades recairão sobre as equipes, que deverão repassar as consequências para seus membros conforme estipulado em cada caso.

**2.7** É de responsabilidade das equipes que todos (as) os (as) jogadores tenham os mapas baixados antes de iniciar os jogos. Caso contrário, o jogador será removido antes do início da partida, tendo em vista que atrasos nos jogos não serão permitidos.

### **3. DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES DA EQUIPE**

**3.1 Caracterização dos jogadores:** Cada equipe poderá contar com até 6 jogadores, sendo quatro (4) jogadores titulares e até dois (2) jogadores reserva.

**3.2 Obrigatoriedade de Participação:** Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este regulamento.

**3.3 Rotatividade de Jogadores:** A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.

**3.4 Ausência de Jogador ou Equipe:** Para cada partida a equipe deverá se apresentar de forma completa e com todos os participantes, havendo a tolerância de cinco (5) minutos após o tempo previsto para inicia-la. Após essa tolerância, a equipe deverá disputar com os jogadores presentes sob pena de desistência da partida e consequente perda (W.O).

### **4. DAS INSCRIÇÕES:**

**4.1** As inscrições serão realizadas virtualmente no período de 28 de junho a 06 de julho de 2023, exclusivamente através do preenchimento completo do formulário online, disponível no endereço eletrônico: <https://forms.gle/PyVhyyQcXwqqkY1N7>



**4.2** O valor da taxa de inscrição é R\$ 60,00 (Sessenta reais) para equipes de 4 a 6 integrantes, conforme o item 3.1, e deverá ser realizadas via:

CHAVE PIX: [culturasescpi@pi.sesc.com.br](mailto:culturasescpi@pi.sesc.com.br)

**IMPORTANTE:** Identificar na linha de comentário do pix: “**Liga Sesc de Free Fire**”. Anexando, obrigatoriamente, o comprovante de pagamento identificado no formulário on-line.

**4.3** A efetivação da inscrição será informada via e-mail de confirmação; caso o proponente não receba em sua caixa de e-mail a confirmação da validação de sua inscrição *on-line*, o mesmo deverá ligar, após um dia de sua inscrição realizada, para o número (86)3230-9910 ou (86)3230-9917 para obter informações.

**4.4** Os jogadores integrantes do time deverão ter **no mínimo** 13 anos completos no ato da inscrição e o desrespeito a esta regra, por qualquer das equipes, terá como consequência a sua desclassificação. Sendo necessário anexar no formulário de inscrição o “Termo de Autorização” assinado de próprio punho pelo responsável legal do menor de idade, assim como a cópia do RG e CPF do responsável.

**4.5** Todos os jogadores participantes deverão assinar o “Termo de Representação” (Anexo 1) atestando e autorizando a representação legal do líder da equipe durante o campeonato, assim como no ato do recebimento do prêmio. O mesmo deverá ser maior de idade.

## **5. DOS DADOS NECESSÁRIOS PARA INSCRIÇÃO:**

Cada equipe terá sua inscrição efetuada mediante a apresentação dos documentos abaixo preenchidos por cada integrante da equipe:

- Declaração de Representação (**Anexo 1**).
- Termo de Autorização de Participação do Menor e Uso de Imagem, para menores de 18 anos (**Anexo 2**).
- Declaração de Não Vínculo (**Anexo 3**).
- Ficha de Inscrição da Equipe (**Anexo 4**)

Todos os anexos devem ser impressos, assinados manualmente, datados digitalizados/escaneados e enviados em formato PDF no formulário de inscrição.



**OBSERVAÇÃO:** Caso a equipe tenha mais de um menor de idade é necessário inserir no “formulário de inscrição virtual” os “Termos de Autorização de Participação de Menor e Uso de Imagem”, preenchidos e escaneados em sequência, um atrás do outro.

## 6. DO CRONOGRAMA:

- Período de inscrição: 28 de junho a 06 de julho de 2023.
- Início do campeonato: 10 de julho de 2023.
- **CRONOGRAMA DA FINAL:** A final do campeonato será composta por 12 equipes. Após concluir última rodada, as três equipes remanescentes serão premiadas, conforme o item 7 deste regulamento.
- **ETAPA FINAL 1:** 22 DE JULHO às 13h \_ Teatro do Sesc Cajuína.
- **ETAPA FINAL 2:** 23 DE JULHO às 13h \_ Teatro do Sesc Cajuína.
- **OBSERVAÇÃO:** Serão realizadas 08 (oito) quedas para decidirmos quem será o grande campeão.

## 7. DA PREMIAÇÃO:

A premiação total da LIGA SESC será de R\$3.000, dividido da seguinte maneira:

PREMIAÇÃO	VALOR
1º Lugar	R\$ 1.500,00
2º Lugar	R\$ 1.000,00
3º Lugar	R\$ 500,00

**OBSERVAÇÃO:** Dos valores dos prêmios em dinheiro, incidirá o desconto de 20% (vinte por cento) a título de Imposto de Renda Retido na Fonte (IRRF).

**7.1** Os vencedores deverão a partir do dia **01/08/23** emitir uma nota fiscal avulsa na prefeitura para dar entrada no recebimento dos prêmios junto ao SESC/AR/PI.

**7.2** É necessária a apresentação da nota fiscal, do RG e CPF do representante legal da equipe para recebimento do prêmio.



## 8. PONTUAÇÃO:

O sistema de pontuação usado durante todo o campeonato será de acordo com a LBFF (Liga Brasileira de Free Fire), na temporada de 2021.

RANK	PONTOS
01	12
02	09
03	08
04	07
05	06
06	05
07	04
08	03
09	02
10	01
11	00
12	00
ABATE	01

**9. CRITÉRIOS DE DESEMPATE:** Os critérios de desempate usado durante todo o campeonato estarão listados abaixo.

ORDEM	CRITÉRIO
01	BOOYAHS
02	KILLS
03	POSIÇÃO NA ULTIMA

## 10. DA INABILITAÇÃO

**10.1** É vedada a participação dos servidores do SESC/SENAC/FECOMÉRCIO/PI, bem como seus parentes ainda que por afinidade, até 3º grau, inclusive, o cônjuge

(afim ou consanguíneo) de participar, seja como técnicos, jogadores, ou em qualquer outra função em uma equipe. Consideram-se parentes consanguíneos: pais, filhos, avós, netos, bisavós, bisnetos, irmãos tios e sobrinhos; consideram-se parentes por afinidade: cônjuge ou companheiro, sogros, genros, noras, madrastas, padrastos, enteados; avós, netos, bisavós, bisnetos do cônjuge ou companheiro; cunhados, tios e sobrinhos do cônjuge ou do companheiro.

**10.2** Funcionários da empresa coordenadora do campeonato AMESCO, ou pessoas que de qualquer forma prestem serviços diretamente a ela, ou às empresas parceiras envolvidas na produção/operação do campeonato, estão vedados de participar do campeonato, seja como técnicos, jogadores, ou em qualquer outra função em uma equipe.

**10.3** Cada jogador só poderá ter inscrição válida com uma única equipe participante. Não é permitido que um jogador individual se inscreva no campeonato em diferentes equipes ou que o jogador use mais de uma conta para integrar outras equipes.

**10.4** Os jogadores deverão utilizar as contas de Free Fire de sua própria titularidade, sendo estritamente vedada a participação com contas pertencentes a outrem, sob pena de eliminação.

**10.5** Havendo 2 (duas) ou mais equipes inscritas com o mesmo nome, levantar-se-á as inscrições e, levando em consideração a ordem de inscrições, a primeira equipe inscrita permanecerá com o nome escolhido, enquanto as demais terão a possibilidade de escolher um nome ainda não utilizado.

## **11. EQUIPAMENTOS E SOFTWARE**

**11.1** Responsabilidades do jogador: Os jogadores utilizarão os seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

- A proteção e funcionamento de seu celular.
- O Software que joguem.
- A estabilidade de conexão à Internet.
- A porcentagem e estado da bateria.
- A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo.
- Rendimento do jogo em seus dispositivos.



**11.2** Na etapa presencial os competidores poderão utilizar o wifi do Sesc Cajuína.

**11.3 Emuladores.** Não é permitido jogar em emuladores, os Árbitros reservam o direito de desclassificar toda a equipe, se detectarem que algum jogador joga com emulador.

## **12. VEDAÇÕES E PENALIDADES**

**12.1** Todos os participantes da Competição deverão seguir as regras de conduta descritas neste Regulamento. Nos itens abaixo são descritas atitudes que, quando cometidas, poderão acarretar na eliminação da Competição, desde que constatadas pela empresa organizadora, de ofício ou por provocação, e decididas por uma comissão julgadora, respeitado o direito de resposta da parte infratora. Dessa forma, veda-se:

- Conspirar e confabular com o intuito de enganar, trapacear ou obter qualquer tipo de vantagem no jogo.
- Realizar apostas internas.
- Usar de linguajar, nicknames e gestos obscenos, vulgares e/ou ameaçadores.
- Desrespeitar, discriminar, injuriar, caluniar, difamar e/ou insultar membros da comissão organizadora, outros participantes e/ou espectadores.
- Fazer alusão a discursos de ódio, de cunho político e substâncias e apetrechos ilícitos em qualquer etapa da competição, por meio de palavras ou ações depreciativas, discriminatórias ou desrespeitosas por causa de raça, cor da pele, etnia, origem nacional ou social, gênero, idioma, religião, orientação sexual, opinião política ou de outro tipo, situação financeira, nascimento ou outro estado.
- Usar de hacks, programas, aplicativos, ferramentas ou softwares, que visem à obtenção de vantagem antiética sobre os demais concorrentes.
- Usar de maneira intencional qualquer erro dentro do jogo para tentar tirar vantagem.
- Usar a conta de outro jogador, permitir que usem a própria conta, ou de alguma forma incitar ou induzir que se jogue em uma conta de outra pessoa.

- Oferecer presentes a membros da Promotora, outros jogadores ou a qualquer outra pessoa relacionada à Competição, por serviços que beneficiem nos resultados.
- Enviar o link de acesso às salas das partidas para terceiros não inscritos.
- Ser sancionado na conta de sua titularidade junto ao “Free Fire”, ou infringir aos Termos de Uso do jogo.
- Realizar transmissão não oficial das partidas.
- Ofender a imagem do SESC/AR/PI ou a empresa organizadora da competição, em qualquer aspecto.

### **13. DISPOSIÇÕES GERAIS**

**13.1** Ao se inscrever, nos termos deste Regulamento, o jogador e a equipe: autoriza a utilização de dados pessoais e demais informações pelo SESC/AR/PI e pela empresa organizadora da competição para os fins necessários à adequada realização do Campeonato, e, ainda, eventuais comunicações posteriores;

**13.2** Reconhece e aceita expressamente que a empresa organizadora da competição não é responsável, nem poderá ser responsabilizada, por qualquer dano ou prejuízo oriundo da participação no Campeonato, cabendo tal responsabilidade, única e exclusivamente, à equipe na qual se encontra filiado;

**13.3** Cede e autoriza os direitos de uso de voz e imagem ao SESC/AR/PI para veicular as imagens produzidas durante o campeonato por tempo indeterminado, sem exclusividade conforme as autorizações expedidas após a seleção dos grupos.

**13.4** A comunicação e anúncios oficiais da Competição serão feitos através de e-mail e redes de comunicação do SESC/AR/PI.

**13.5** O ato de inscrição pressupõe plena concordância dos termos, cláusulas, condições do regulamento e de seus anexos, que passarão a integrar as obrigações, bem como na observância dos regulamentos administrativos e das normas técnicas aplicáveis, não sendo aceita, sob qualquer hipótese, alegação de seu desconhecimento em qualquer fase do campeonato.

**13.6** Todo o material produzido em mídias eletrônicas durante a programação (Fotos/Vídeo/Diversos em audiovisual) não serão disponibilizados aos participantes do campeonato, por tratar-se de material de uso exclusivo institucional.

#### **14. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS:**

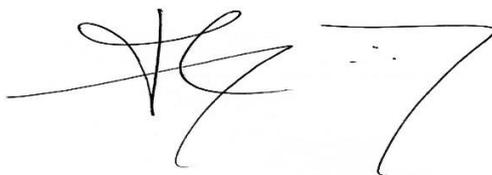
**14.1** Quaisquer dúvidas, divergências, aplicações de penalidades ou situações não previstas neste Regulamento serão julgadas e decididas de forma soberana e irrecorrível por uma comissão julgadora livremente definida pelo SESC/AR/PI e a empresa organizadora da competição.

**14.2** A ausência de tipificação específica neste documento não impede que a empresa organizadora da competição tome decisões no intuito de preservar a integridade competitiva, de modo que poderá criar novas políticas complementares a este Regulamento, bem como criar novas consequências punitivas e readequar elementos, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo destas regras a qualquer momento, as quais se tornarão válidas e exigíveis após comunicação formal às equipes.

**14.3** O SESC/AR/PI reserva-se o direito de cancelar as atividades, considerando as questões operacionais e administrativas que o tornem inexecutável; podendo também alterar as datas e os horários das competições em virtude de caso fortuito e/ou força maior, o qual será amplamente comunicado pelos seus canais de divulgação.

**14.4** Informações complementares poderão ser obtidas através dos telefones (86)3230-9910 - Sesc Cajuína.

Teresina, 28 de junho de 2023.



---

Francisco Soares Campelo Filho  
Diretor Regional do SESC/AR/PI