



REGULAMENTO OFICIAL DA MODALIDADE: DESFILE COSPLAY

1. Inscrições

- a. As inscrições serão online através dos links disponíveis no site do Sesc Piauí e presencialmente no dia 02 de setembro de 2023, até 16h no Sesc Beira Rio em Parnaíba.
- b. Organizadores não poderão concorrer nesta modalidade.
- c. Será permitido apenas uma inscrição por pessoa.
- d. Será permitido inscrições apenas de pessoas com idade a partir de 12 anos.
- e. O participante deve entregar a imagem de referencia em 3 vias impressas na coordenação de Recreação da Unidade Sesc Beira Rio em Parnaíba, ou enviar o arquivo no formato JPG com boa resolução para o e-mail <sescbeirario@pi.sesc.com.br >.O desfile conta com trilha sonora única.

2. Ordem de Apresentação

- a. A ordem de apresentação será definida por ordem de inscrições.
- b. Alterações na ordem de apresentação só serão permitidas até 1 hora antes do início da competição. Os competidores deverão entrar em acordo e solicitar a mudança de sua ordem. Caso não haja consenso, a ordem anterior será mantida e o cosplay que não estiver em condições de se apresentar no momento estabelecido será desclassificado, conforme o Regulamento Oficial da Modalidade.

3. Avaliação

- a. Os quesitos avaliados são: *Beleza da Indumentária (Acabamento*

da roupa, similaridade com traços originais, qualidade, acessórios e detalhes).

b. Os Jurados escolhidos julgarão as notas em intervalos de 5 a 10 pontos.

c. O tempo máximo do desfile é de 30 segundos.

d. Não é permitido o uso de materiais contendo pólvora ou qualquer substância inflamável. O uso de materiais como pó, como talco, que venham a prejudicar a estabilidade da próxima equipe no palco, também não é permitido. Caso essa regra seja violada, a equipe será desclassificada da competição.

e. Todos os efeitos especiais têm de ser secos. Não será permitido o uso de líquidos ou materiais viscosos ou até escorregadios, assim como pó, extintores de incêndio, talco e/ou qualquer material que venha a prejudicar a estabilidade da próxima equipe ao palco.

Também não será permitido o uso de acessórios ou objetos que possam colocar em risco a integridade física dos cosplayers, do público, dos jurados, tais como: fogo, fogos de artifício, armas de corte, armas brancas, armas de fogo, abrasivos, corrosivos, tinturas tóxicas, solventes, extintores, entre outras substâncias nocivas.

Caso essa regra seja violada, a equipe será desclassificada da competição.

f. Não será permitido uso de animais, por mais que sejam dóceis este pode se assustar com som, público, e luzes e assim comprometer a integridade de todos ao redor. Caso essa regra seja violada, a equipe será desclassificada da competição.

g. Não é permitido arremessar nenhum de seus equipamentos ou qualquer outra coisa em direção ao público e jurados. Caso essa regra seja violada, a equipe será desqualificada.

h. A banca julgadora que escolherá os vencedores será formada por 3 jurados, escolhidos pela organização.

i. O tempo será cronometrado por um organizador, não valendo

cronometragem de terceiros.

j. A apresentação começará no momento em que a música da trilha sonora começar a tocar ou quando o competidor der um sinal previamente acordado com a organização.

k. É terminantemente proibido o uso de talco ou outro material de difícil remoção que venha a prejudicar a estabilidade do piso do palco para os outros competidores. O descumprimento desta regra resultará em desqualificação.

4. Formação das Notas

a. A nota final consistirá na média aritmética dos 3 jurados

b. Em caso de empate, o critério para desempate vai ser o voto do público.

c. Todas as fichas de avaliação dos jurados serão arquivadas, logo os cosplayers podem requisitar a vistoria das mesmas a partir de no máximo, dois dias.

5. Sugestões

a. Qualquer sugestão para a melhoria do próximo evento deverá ser feita após o fim do mesmo.

b. O resultado final das competições não será modificado, porém as equipes podem pedir conferência dos dados após as apurações.

6. Divulgação do Resultado

a. O resultado será divulgado até o fim do evento.